**Song**

Ένα αντικείμενο Song μπορεί να περιγραφτεί από τα εξής χαρακτηριστικά:

-ονοα τραγουδιου (compName):Το ονομα του τραγουδιου

-συνθέτης (composer):Το όνομα του συνθέτη

-θέση(filePath)

**Το συμβόλαιο του ΑΤΔ της Song δίνεται παρακάτω:**

|  |  |
| --- | --- |
| Όνομα μεθόδου | Περιγραφή μεθόδου |
| Song(String filePath)  Song(String filePath,String compName,String composer) | Creates a Song object with its directory  Creates a Song object with its directory,name and composer |
| Void setCompName(String compname)  String getCompName()  Void setComposer(String composer)  String getComposer()  Void setFilePath(String filePath)  String get(FilePath) | Sets the songs name  Returns the songs name  Sets the composers name  Returns the composers name  Sets the file path  Returns the file path |

**Collection**

Ένα αντικείμενο Collection μπορεί να περιγραφτεί από τα εξής χαρακτηριστικά:

-όνομα(name):το όνομα της συλλογής

-τραγούδια(songs):λίστα με τραγούδια

**Το συμβόλαιο του ΑΤΔ της Collection δίνεται παρακάτω:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Όνομα μεθόδου |  | Περιγραφή μεθόδου |
| Collection(String name) |  | Creates a Collection object and sets its name |
| Void setName(String name)  String getName()  VoidSetSongs(List<Songs>)  List<Song> getSongs() |  | Sets Collections name  Returns Collections name  Sets the song list  Returns the song list |
| Void addSong(Song song)  Void RemoveSong(Song song) |  | Adds a song in songs list  Removes a song from songs list |

**MusicCollectionPlayer**

Ένα αντικείμενο MusicCollectionPlayer μπορεί να περιγραφτεί από τα εξής χαρακτηριστικά:

-συλλογή (Collection):Μια λίστα με τραγούδια

**Το συμβόλαιο του ΑΤΔ της MusicCollectionPlayer δίνεται παρακάτω:**

|  |  |
| --- | --- |
| Όνομα μεθόδου | Περιγραφή μεθόδου |
| void Play(String notes)  void Stop()  void Pause()  void Next(Collection col)  void Previous(Collection col) | Plays the given music string  Terminates the play of a music string  Pauses the play of a music String  Plays the next song  Plays the previous song |
| Void Random(Collection col)  Void Repeat(Sring song)  Void Volume(int volume) | Plays a list of songs with random order  Repeats the same song  Adjusts the volume of the player |
| Void Save(String filePath)  Void SaveAs(String filePath)  Void Open(String filePath)  Void Export(String filePath) | Saves the changes that were made in the old file directory  Saves the changes that were made in a new file directory  Open a music Collection from a directory  Will be used in the future |